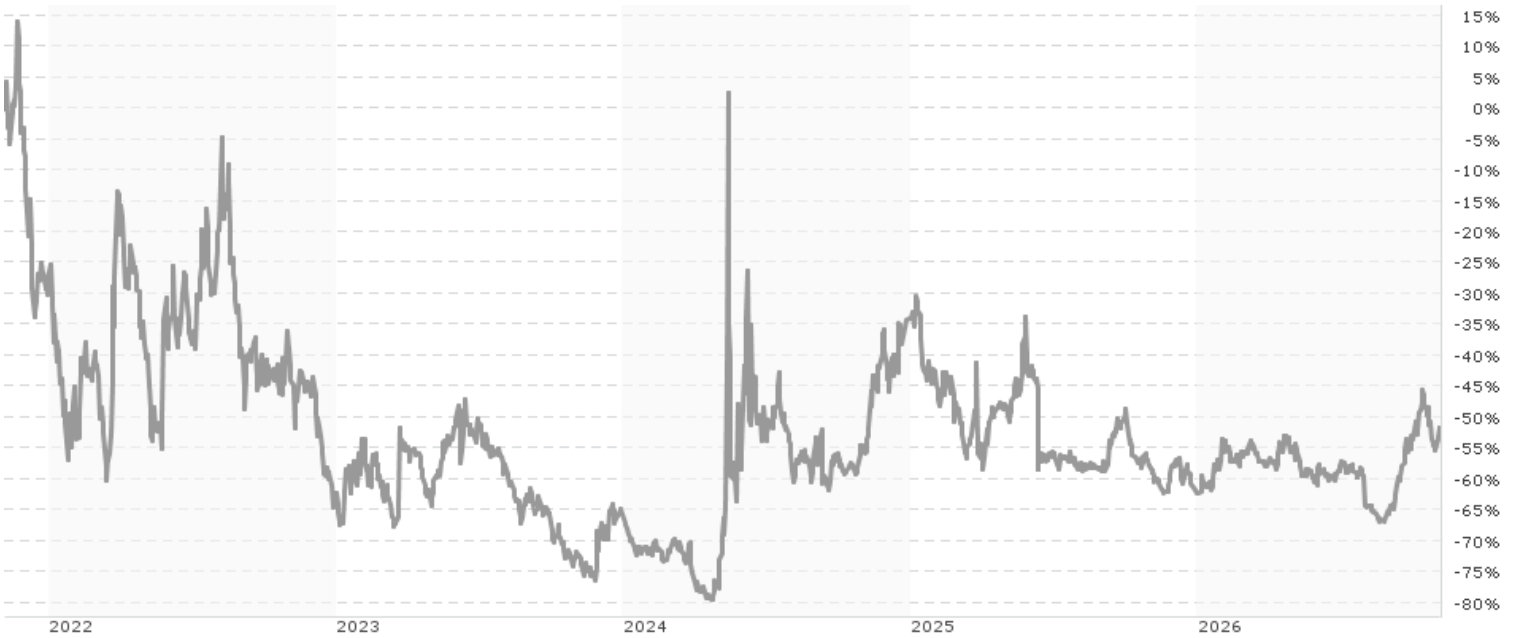
GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Xetra

Aktuell 04.11.2026 17:35	Industrie	Sektor	Marktkapitalisierung	Typ
22,40 EUR	Zyklischer Konsum	Großflächiger Einzelhandel und Distributoren	12.683,15 mill.	Aktie



Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Fundamentalkennzahlen (Letztes GJ)	
Ergebnis je Aktie	0,93 USD
Umsatz je Aktie	8,10 USD
Buchwert je Aktie	12,14 USD
Cash-Flow je Aktie	1,37 USD
Dividende je Aktie	0,00 USD

Bewertungszahlen (Aktuell / Letztes GJ)	
KGV (EPS)	27,03 / 25,68
KUV	3,11 / 2,95
PEG	0,15 / 0,14
Gewinnrendite	3,70% / 3,89%
Dividendenrendite	0,00% / 0,00%

Rentabilität (Letztes GJ)	
Bruttoumsatzrendite	32,95%
EBIT Marge	6,39%
Nettoumsatzrendite	11,53%
Eigenkapitalrendite	7,68%
Gesamtkapitalrendite	4,03%

Statistik	1M	6M	1J	3J	5J	10J
Performance	-1,84%	+11,78%	+16,65%	+71,49%	-51,49%	-
Volatilität	+47,80%	+39,02%	+36,02%	+95,36%	+90,82%	-
Tageshoch	25,24	25,24	25,24	47,34	52,65	-
Tagestief	20,72	15,32	15,32	9,49	9,49	-
Preis Ø	22,70	19,23	19,41	19,97	21,99	-

Jahresperformance	
2026	+27,85%
2025	-42,57%
2024	+86,67%
2023	-3,54%
2022	-49,45%

Unternehmensportrait

GameStop gehört zu den weltweit größten Einzelhändlern im Bereich Computerspiele. Die Gesellschaft betreibt über 4.800 Filialen in 10 Ländern. Das Portfolio des Unternehmens umfasst neben dem Ver- und Ankauf von neuen und gebrauchten Videospielen, Spielekonsolen und dazugehörigem Equipment auch digitale Produkte wie Network-Cards, digitale und Online-Zeitkarten und digital herunterladbare Software. Das Angebot ist in allen Regionen weitestgehend gleich: Neben den Konsolen Sony PlayStation, der Microsoft Xbox und ihrer Erweiterung Kinect sowie der Nintendo Wii werden auch die zugehörigen Accessoires, darunter Controller, Memory Cards, Strategy-Guides, Magazine und Trading Cards verkauft. Der Hauptumsatz ergibt sich jedoch aus dem Verkauf von Videospielen von über 50 Herstellern, darunter Sony, Microsoft, Electronic Arts und Activision. Die Filialen laufen unter den Namen GameStop, EB Games und Micromania. Darüber hinaus betreibt GameStop die Browser-basierte Spiele-Website www.Kongregate.com, das Magazin Game Informer sowie das Streaming-Technologie-Unternehmen Spawn Labssowie die digitale Computerspiel-Plattform Impulse.

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 05.11.2026 07:25

GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Xetra

Aktiva	2021	2022	2023	2024	2025
Sachanlagen	164	136	95	68	48
Immaterielle Vermögensgegenstände	-	-	-	-	-
Finanzanlagen	-	-	-	-	-
Anlagevermögen	900	790	735	520	377
Vorräte	915	683	632	480	403
Forderungen	141	154	91	61	45
Liquide Mitteln	1.271	1.139	922	4.757	6.305
Umlaufvermögen	2.599	2.324	1.974	5.355	10.012
Bilanzsumme	3.499	3.113	2.709	5.875	10.388
Passiva	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**	**2025**
Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen	471	531	324	149	147
Langfristige Finanzverbindl.	40	29	18	7	4.164
Verbindlichkeiten gegenüber Kreditinstituten	-	-	-	-	-
Rückstellungen	627	669	-	-	-
Verbindlichkeiten	1.897	1.791	1.370	946	4.944
Gezeichnetes Kapital	0	0	0	0	0
Eigenkapital	1.602	1.322	1.339	4.930	5.444
Minderheitenanteile	-	-	-	-	-
Bilanzsumme	3.499	3.113	2.709	5.875	10.388
GuV	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**	**2025**
Umsatzerlöse	6.011	5.927	5.273	3.823	3.630
Abschreibungen (Gesamt)	-	-	-	-	-
Betriebsergebnis	-368	-312	-34	-26	232
Zinsergebnis	-27	10	50	163	272
Ergebnis vor Steuern	-395	-302	13	137	384
Ertragsteuern	-14	11	6	6	-34
Gewinnanteil Minderheitsgesellschafter	-	-	-	-	-
Konzernjahresüberschuss	-381	-313	7	131	418
Ergebnis je Aktie	-1,2487	-1,0277	0,0219	0,2937	0,9331
Dividende je Aktie	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
Cashflow	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**	**2025**
Cash Flow aus laufender Geschäftstätigkeit	-434	108	-204	146	615
Cash Flow aus Investitionstätigkeit	-65	-223	-33	265	-3.210
Cash Flow aus Finanzierungstätigkeit	1.201	-8	-12	3.443	4.146
Veränderung der liquiden Mittel	685	-124	-257	3.851	1.538
Anzahl der Mitarbeiter	12.000	12.000	-	-	-

Vorstand	Diana Saadeh-Jajeh, Nir Pate
Aufsichtsrat	Ryan Cohen, Alain Attal, Jim Grube, Larry Cheng, Matthew Furlong, Yang Xu
Hauptaktionäre	Freefloat (59.9%),RC Ventures LLC (11.9%),Ryan Cohen (11.9%),The Vanguard Group (7.8%),BlackRock, Inc. (6.8%),George E. Sherman (1.7%)
Kontakt	Website: www.gamestop.com, Telefon: +1-817-424-2001 E-Mail: ir@gamestop.com

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 05.11.2026 07:25